

اتفاقية الخدمات الرئيسية

موسيقى تصويرية أصلية للعبة

02	بيل
VOXEL FORGE GAMES	
SE BELMONT ST, PORTLAND, 980	
OR 97214, UNITED STATES	

01	شاري
SPRITE & SQUARE AUDIO	
E 6TH ST, AUSTIN, TX 78701, 212	
UNITED STATES	

تُبرم هذه الاتفاقية بين الطرفين المذكورين أدناه، وتصبح نافذة اعتبارًا من تاريخ السريان المحدد. وهي تحل محل جميع المناقشات السابقة بشأن الموضوع ذاته.

القانون الحاكم
ولاية تكساس،
الولايات
المتحدة
الأمريكية

المدة
11 أسبوعًا

تاريخ السريان
2 فبراير 2026

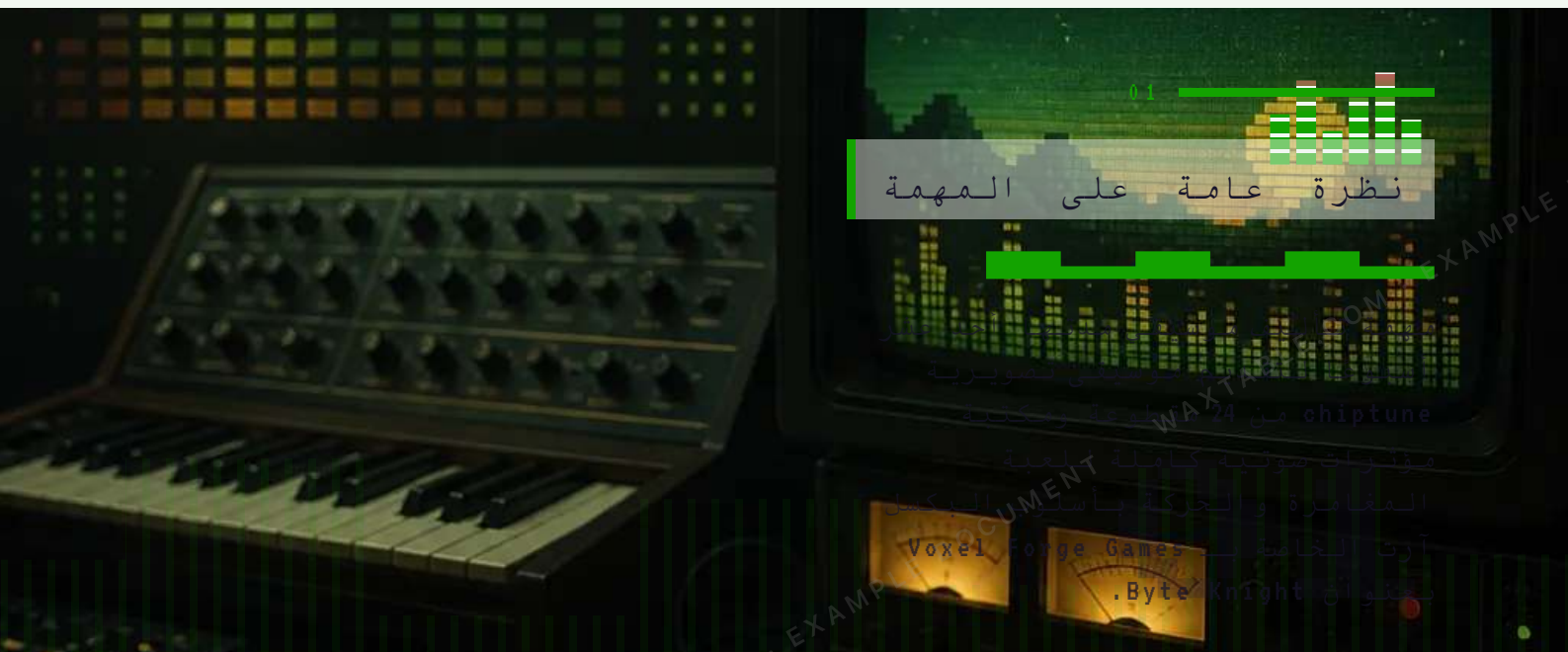
الاتفاقية رقم
CTR-2026-0198

الحالة
للتنفيذ

المهمة
موسيقى تصويرية
أصلية للعبة

Sprite & Square Audio LLC

سري — أعد من أجل Voxel Forge Games. لا يجوز تداوله خارج نطاق الأطراف المذكورة.



الخلفية

اعتمدت لعبة المغامرة والحركة بالبيكسل آرت Byte Knight من Voxel Forge Games على موسيقى مؤقتة ومؤثرات صوتية مرخصة جاهزة طوال معظم مراحل الإنتاج، والنسخة التجريبية المغلقة على بعد أحد عشر أسبوعًا. بدأت الصوتيات المؤقتة تشكّل تصوّر الفريق للإيقاع وشعور القتال — ما يعني أنه كلما طال انتظار الموسيقى الفعلية، ازداد تعارضها مع لعبة نمت حول موسيقى غير صحيحة.

يقترح استوديو Sprite & Square Audio مشروع تأليف موسيقي مدته أحد عشر أسبوعًا: موسيقى تصويرية أصلية من 24 مقطوعة، ومكتبة مؤثرات صوتية تضم أكثر من 150 عنصرًا، مؤلفة على تركيب صوتي دقيق لتلك الحقبة، ومبنية منذ اليوم الأول كمنظومة موضوعات معارك متعددة الطبقات وتكيفية. توضح الأقسام التالية المنهجية والمخرجات والجدول الزمني والاستثمار.

النطاق والمخرجات

الموسيقى

01

موسيقى تصويرية أصلية من 24 مقطوعة
موسيقى chiptune أصلية كاملة تغطي كل مستوى ومعركة زعيم وشاشة قوائم في Byte Knight.

الموسيقى

02

نظام موضوعات المعارك التكيفي
موسيقى معارك متعددة الطبقات تتغير شدتها مباشرة مع تغير صحة اللاعب ومقياس التتابعات.